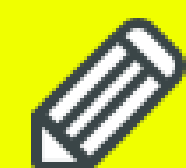


Unityイェア-ハイ2018

モチ上ガール



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	モチ上ガール
ゲーム概要	モチ伸ばしアクションゲーム
ゲームの目的	ステージの最後にあるゴールに行く
ゲームクリア条件	ステージの最後にあるチューブに入るとクリア
ゲームオーバー条件	無し（奈落に落ちると最後に寿司を取ったところに戻されます）
備考、注意点など	Windows版はXbox互換コントローラならば振動します。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

左ジョイスティックで移動

4ボタンでジャンプ

空中で4ボタン長押しで餅投げ

左ジョイスティックで狙う

餅を壁に当てると駆け上がる

地面に当てるとダッシュ

天井に当てると振り子